アイデア

新人もベテランも全員一緒にアイデアを出し合い、より面白い職場を作っていきたいと思います。
しかし、「アイデア？なんて浮かばないよぉ」って方に、アイデアの生み出し方を少し教えようと思います。

《基本ルール》　　４つの基本をもって、アイデアを出していきます

①判断遅延　ネガティブな判断は後回し、とりあえず何でも書いてみる！！
②突飛さ歓迎　「現実不可能じゃね」ってアイデアも書いてみる！！
③質より量　ほんの少し違えば、別のアイデアです！！
④他人に便乗　他人のアイデアを少し変えただけでも、あなたのアイデアです！！

○アイデア発想の手助けツール　　考えが煮詰まったら、下記の視点をもってアイデアも書いてみよう

【6観点】

ヒト	対象者・顧客・立場・技・スキル・仕入先・人数・個・チーム
モノ	製品・素材・要素・機能・人以外の生き物
プロセス	人、モノの動き・金、情報の流れ・行動・動作・役割・相互作用
環境	取りまく場・状況・風土・コミュニティ・時間軸・空間・場所
意味・価値	知識・情報・思考・感情・強み・機会・ビジョン・お金
五感	色・形・音・におい・味・質感・手触り・食感

【連想の4法則】

接近	近いモノから連想
類似	似ているモノから連想
対照	対立・反対・相違点から連想
因果	原因から想定される結果を連想

【オズボーンチェックリスト】

何かを代用できないか？	部分・人・材料・働き・プロセス
何かを組み合わせられないか？	部分・目的・応用方法・材料
何か似たものに適用できないか？	状況・モノ・行為・考え
何かを修正できないか？	色・外形・音・音声・意味合い
何かを拡大・縮小できないか？	高さ・重さ・サイズ・強度・頻度・複雑さ・価値
何か他の使い道がないか？	そのままで別の分野・一部を変えて新しい用途・別の市場
何かを省略・削除できないか？	部分・機能・動き・負担・価値
何かを再構成できないか？	パターン・配置・組み合わせ・部品
何かを逆にできないか？	順序・上下・内外

【40の発明原理】

・分けよ
・離せ
・一部を変えよ
・バランスをくずさせよ
・2つを合わせよ
・他にも使えるようにせよ
・内部に入り込ませよ
・バランスを作り出せ
・反動を先につけよ
・予測し仕掛けておけ
・重要なところに保護を施せ
・同じ高さを利用せよ
・逆にせよ
・回転の動きを作り出せ
・環境に合わせて変えられるようにせよ
・大雑把に解決せよ、一部だけ解決せよ
・組み合わせたのもを使え
・望む形にできる強い覆いを使え
・反応の起きにくいものでそこを満たせ
・出さなくさせるか、出たものを戻させよ
・同じものを作れ
・状況を入り口に知らしめよ
・接するところに強いものを使え
・自ら行なうように仕向けよ
・活用している方向の垂直方向を利用せよ
・すぐ駄目になるものを大量に使え
・良くない状況から何かを引き出し利用せよ
・「そこを満たしているもの」のずっと濃いものを使え
・水と空気の圧を利用せよ
・吸いつく素材を加えよ
・色を変えよ
・質を合わせよ
・温度や柔軟性を変えよ
・固体を気体・液体に変えよ
・熱で膨らませよ
・触らずに動かせ
・振動を加えよ
・繰り返しを取り入れよ
・よい状況を続けさせよ
・短時間で終えよ

DocuCom PDF Trial
www.docuwizard.com

アイデアを書いてみる

①アイデア出し作業

セットしてある名刺用紙にアイデアを記入してください。

名刺1つ分に、1つのアイデアを記入します
ほんの少し、違うものは別のアイデアです
一人2つ以上のアイデアを出してください

名前 〇〇すればイイと思う	名前 〇〇と変えればイイと思う

※この書き込みを、1週間以内に終わらせます。

週イチシフトの人は、勤務時間内に必ずアイデアを出して下さい

②選択作業

前週みんなが書き込んだアイデアで、自分が気に入ったアイデアを10個選びます

一つのアイデアに一つの☆を付けます
一人10個のアイデアに☆を付けます
もちろん自分のアイデアに☆を付けるのも可です

※沢山☆の付いたアイデアを採用、実現していきます

③アイデアの保存

上記作業の結果、採用されなかったアイデアも、今後の為に店長が保存していきます

色々な環境下で実現できなかったアイデアも、状況が変われば採用される可能性があります
また状況・環境が変われば、今使用しているアイデアも使えなくなる可能性があります

お題

『

』

DocuCom PDF Trial
www.pdfwizard.com